



Associação de Futebol de Coimbra

Conselho de Arbitragem

3º Teste Regulamentar Árbitros de Categoria C4, CJ e Cronometristas

ÉPOCA
2014/2015

DATA
29-03-2015

Futsal

Local
Escola Dom Dinis

TESTE
N.º 14

Leia atentamente as instruções seguintes:

Para cada questão, escolha uma (e só uma) resposta, fazendo ☒ na resposta que considere correta. Perguntas com mais do que uma resposta serão consideradas nulas e receberão 0 pontos. Se se enganar, coloque um **circulo** á volta do **X** na resposta que quer anular e assinale a resposta considerada certa com ☒.
Cotações das perguntas: Resposta certa: 5 (cinco) pontos; ausência de resposta: 0 (zero) pontos; resposta errada: -2 (menos dois) pontos. É proibido falar com os colegas durante a realização do teste. **Duração:** 45 minutos

Perguntas / Respostas:

01 - O árbitro permitiu que ambas as equipas apresentassem bolas para o jogo, qual a bola que será utilizada em primeiro lugar.

- Neste caso o árbitro permite que seja qualquer uma, pois ambas as bolas estão em perfeitas condições de serem utilizadas, foram ambas vistoriadas pelo árbitro antes do início do jogo.
- Neste caso o árbitro permite que seja a bola da equipa visitada, pelo facto de ser a equipa que obrigatoriamente tem de apresentar a bola para que o jogo se realize.
- Neste caso, o árbitro garantirá a utilização de bolas fornecidas por ambos os clubes, privilegiando a utilização das bolas da equipa visitante no primeiro período.

02 - Qual a cor dos postes das balizas?

- Brancas e / ou vermelhas
- Brancas com tracejado azul e preto
- Qualquer cor, desde que contraste com a cor da superfície de jogo.

03 - Que aspetos deve o árbitro verificar na superfície de jogo antes de dar início ao mesmo.

- O árbitro confirmará se o recinto e a superfície estão de acordo com o previsto nas leis do jogo. Material e condições do piso, marcações, vedações, balizas, painel ou sistema de exibição de dados, banco de técnicos e zonas envolventes, mesa de AAs, espaço livre na vertical sobre a superfície de jogo (4m, mínimo).
- O árbitro confirmará se o recinto e a superfície estão de acordo com o previsto nas leis do jogo e na regulamentação da prova, no que concerne a: Material e condições do piso, marcações, vedações, balizas, painel ou sistema de exibição de dados, banco de técnicos e zonas envolventes.
- O árbitro confirmará se o recinto e a superfície estão de acordo com o previsto nas leis do jogo e na regulamentação da prova, no que concerne a: Material e condições do piso, marcações, vedações, balizas, painel ou sistema de exibição de dados, banco de técnicos e zonas envolventes, mesa de AAs, espaço livre na vertical sobre a superfície de jogo (4m, mínimo).

04 - Na superfície de jogo existe uma marca para colocar os jogadores adversários à distância. Qual é a distância mínima a que os colegas do executante têm que se encontrar da bola na marcação de um pontapé de canto?

- 5 Metros.
- 5,25 Metros.
- Todas as respostas anteriores estão erradas.

05 - Um jogador executa um pontapé de canto, de seguida agarra a bola. Como deve agir o árbitro?

- Conceder um pontapé livre indireto porque o executante joga a bola segunda vez.
- Conceder um pontapé livre direto à equipa adversaria.
- Realizar bola ao solo porque se trata de faltas simultâneas.

06 - Se o guarda-redes efetua o lançamento de baliza com o pé, os árbitros devem:

- Avisá-lo e devem ordenar que execute o lançamento com a mão.
- Advertir e devem ordenar que execute o lançamento com a mão.
- Avisá-lo e devem ordenar que execute o lançamento com a mão mas a contagem dos quatro segundos continuará onde foi interrompida.

07 - Se a bola entra na baliza do executante diretamente de um pontapé de linha lateral, os árbitros devem:

- Conceder um pontapé de canto.
- Validar o golo.
- Mandar repetir o pontapé de linha lateral.

08 - Se os árbitros fizerem sinal para que o pontapé de grande penalidade seja executado e, antes de a bola estar em jogo, ocorre a seguinte situação: Um jogador da equipa defensora infringe as Leis do Jogo de Futsal. Qual o procedimento a adotar pelo árbitro?

- Os árbitros permitem que o pontapé seja executado. Se a bola entrar na baliza, o pontapé é validado.
- Se a bola não entrar na baliza, o pontapé é repetido.
- Todas as alíneas anteriores estão corretas.

09 - Um jogador atacante, para impedir o guarda-redes de repor a bola em jogo após uma defesa, agarra-a por um braço no momento em que lança a bola. Como deverá agir o árbitro?

- Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé-livre direto.
- Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé-livre indireto.
- Deverá interromper o jogo e punir a equipa do infrator com um pontapé-livre direto e advertir o jogador atacante.

10 - Como deve proceder o árbitro quando um jogador toca na bola com a mão?

- Se assinalar infração adverte-o sempre.
- Se assinalar infração adverte-o ou expulsa-o.
- Se assinalar infração não toma medidas disciplinares, adverte ou expulsa.

11 - Qual a distância mínima a ser observada pelos adversários, na execução de um pontapé de canto?

- 5m a partir da interseção do quarto de círculo com a linha de baliza.
- 5,20m a partir da interseção da linha de baliza com a linha lateral.
- Ambas as respostas anteriores estão corretas.

12 - Um espetador deu uma apitadela originando que um jogador tenha agarrado a bola com as mãos. O árbitro interrompeu o jogo. Dirigiu-se ao delegado da equipa visitada solicitando a intervenção deste para a resolução desta situação. Como deveria ter recomeçado o jogo?

- O jogo deve ter recomeçado com um pontapé-livre direto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- O jogo deve ter recomeçado com um lançamento de bola ao solo no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.
- O jogo deve ter recomeçado com um pontapé-livre indireto no local onde a bola se encontrava no momento da interrupção.

13 - O guarda-redes executa um pontapé de linha lateral favorável á sua equipa, no meio campo da equipa adversária, passando a bola a um colega de equipa que sem pressão volta a jogá-la para o seu guarda-redes que a vai jogar novamente pontapeando-a. O que devem fazer os árbitros?

-
- Dado as 3 respostas, a esta pergunta não estarem totalmente corretas, a Secção de Classificações atribui 5 pontos a esta pergunta.
-

14 - Um atacante finta o guarda-redes adversário e chuta a bola para a baliza deserta. Um defensor atira uma sapatilha que acerta na bola impedindo-a de entrar na baliza. Como devem agir os árbitros?

- Expulsar o defensor por anular uma clara ocasião de golo e ordenar a marcação de um pontapé de grande penalidade.
- Expulsar o defensor por anular uma clara ocasião de golo e ordenar a marcação de um pontapé de grande penalidade ou um pontapé-livre direto.
- Expulsar o defensor por anular uma clara ocasião de golo e efetuar um lançamento de bola ao solo.

15 - É efetuado um pontapé de linha lateral pela equipa atacante. A bola vai ao encontro do guarda-redes defensor que não consegue tocar na bola. Um colega seu colocado dentro da área de grande penalidade dá-lhe um soco fazendo-a passar por cima da barra. Que atitudes devem os árbitros tomar?

- Interromper o jogo, expulsar o defensor por anular uma clara ocasião de jogo e recomeça a partida com um pontapé de grande penalidade.
- Interromper o jogo, advertir o defensor por comportamento antidesportivo e recomeçar a partida com um pontapé de grande penalidade.
- Interromper o jogo, não agir disciplinarmente e recomeçar a partida com um pontapé de grande penalidade.

16 - Se o guarda-redes executa um lançamento de baliza e a bola sai pela sua linha de baliza sem ter saído previamente da área de grande penalidade os árbitros devem:

- Ordenar que repita o lançamento de baliza.
- Ordenar que repita o lançamento de baliza mas a contagem dos quatro segundos continuará onde foi interrompida.
- Assinalar pontapé de canto.

17 - Após o pontapé de grande penalidade ter sido executado, ocorre a seguinte situação: O executante toca na bola novamente (excepto com as mãos) antes de esta ter tocado noutro jogador. Qual o procedimento a adotar pelo árbitro?

- Um pontapé-livre indireto será concedido à equipa adversária, devendo ser executado no local onde a falta foi cometida (ver Lei 13 – Posição nos pontapés-livres).
- Um pontapé-livre direto será concedido à equipa adversária, devendo ser executado no local onde a falta foi cometida (ver Lei 13 – Posição nos pontapés-livres).
- O pontapé de grande penalidade deveser ser repetido.

18 - Qual a medida do quarto círculo do canto?

- 15cm.
- 20cm.
- 25cm.

19 - O guarda-redes efetua um lançamento de baliza, a bola bate no chão e de seguida no poste da baliza adversaria e entrou. Como deverá o árbitro recomeçar o jogo?

- Pontapé de saída.
- Pontapé de canto.
- Lançamento de baliza.

20 - Se um pontapé de linha lateral for executado incorretamente, os árbitros podem aplicar a lei da vantagem mesmo se a bola se dirigir diretamente para um adversário?

- Não, devendo ordenar que um jogador da equipa adversária o efetue.
- Sim, para não beneficiar o infrator.
- Sim, para dar fluidez ao jogo.